

HAOLLA EXAM INTELLIGENCE

DONGSAN ELEMENTARY · GRADE 4 · 2026 S2

초4 영어 합정·오답포인트 MASTER MAP

실제 교재 사진 기반 · 시험 직전 “틀릴 이유”를 먼저 제거하는 고밀도 대비서

MASTER TRAPS

172

문법·독해·수학영어·서술형 통합

CORE EVIDENCE

6

Simple Past / Permission / Bandar / Rules /
Subtraction / Writing

TEACHER PRIORITY

4

조건영작 · 오류수정 · 영영풀이 · full sentence

USE MODE

3×

시험 1주 전 → 3일 전 → 전날 반복 회수

최신 실제 교재 사진을 기존 예비 범위보다 우선했습니다. 현재 범위 원칙은 Student Book Unit 7-9 / Grammar Unit 7-10이며, 이 문서는 그중 실제 업로드로 직접 확인된 내용을 중심으로 구성합니다.

시험에서 점수를 잃는 방식부터 제거한다

초4에서는 어려운 개념보다, 알고 있는 내용을 형태·순서·숫자·장소에서 뒤집어 놓은 선택지에 흔들리는 경우가 많습니다.

직접 확인된 Grammar

Simple Past Irregular

Past Questions

Can / May

and / but

형태를 외운 뒤, 질문/응답/서술형으로 변형되는 순간의 오답을 집중 차단합니다.

직접 확인된 Student Book

Bandar

Subtraction

Following Rules

사건 순서·장소·수량·역할·규칙을 교차시키는 함정을 중심으로 정리합니다.

범위 관리 원칙 — 최신 실제 사진이 예전 가이드와 충돌하면 최신 자료를 우선합니다. Student Book U7 또는 Grammar의 아직 재업로드되지 않은 세부는 이 MASTER MAP의 핵심 함정 목록에서 임의로 확장하지 않았습니다.

TOP 15 RED ZONE

#	고위험 포인트	시험에서 흔한 실수
1	Did + 동사원형	didn't went / Did he ate...?
2	불규칙 과거형	went / saw / bought / gave / spent / drank / said
3	Was/Were vs Did	be동사 질문과 일반동사 질문 분리
4	Bandar 사건 순서	bakery → garden → restaurant → candy store → woods
5	Bandar 수량	30→15 cookies / 60→44 carrots / 42→30 sausages
6	장소-음식 매칭	bakery-cookie / garden-carrot / restaurant-sausage
7	Following Rules 장소 매칭	school/library/road/zoo/pool
8	담당 인물 역할	principal / librarian / crossing guard / lifeguard
9	should/can't/must	강도 + 뒤 동사원형
10	Can/May 응답 주어	I/we 질문 → you 응답
11	and / but	같은 방향 vs 대조
12	full sentence	단어 답이 아니라 주어+동사
13	조건형 영작	필수어·시제·문장구조 동시 충족
14	영영풀이	뜻 + 품사 + 문장형태
15	Subtraction 어휘	take away / left / minus / row / column

문제 유형별 5초 알고리즘

① 과거형

시간 단서 확인 → 일반문이면 past form → did/didn't가 보이면 base verb.

② 과거 질문

be동사 문장인가? → Was/Were. 일반동사인가? → Did + subject + base verb.

③ Permission

Can/May + I/we + base verb? → 응답은 Yes/No + you + 같은 조동사.

④ and / but

두 절을 +/-로 표시 → 같은 방향은 and, 반대는 but.

⑤ Bandar

장소 → 음식 → 수량 → 행동 → 결과 순서로 장면을 재생.

⑥ Subtraction

처음 수량 → 빠진 수량 → 남은 수량. left는 “왼쪽”이 아니라 “남은”.

⑦ Following Rules

장소 → 담당 사람 → 규칙 → 목적(safe/happy/healthy)을 연결.

⑧ 서술형

조건 체크 → 주어+동사 → 본문 근거 → 철자·대문자·문장부호 검사.

시험 직전 가장 중요한 검산 5개

Did 뒤 동사원형 / 불규칙 과거형 철자 / 질문과 short answer의 조동사 일치 / 장소·음식·수량 교차 확인 / full sentence 여부.

인지부하 최소화 전략

오답을 “문제 번호”로 외우지 말고, **신호 → 규칙 → 정답형**으로 기억합니다. 예: Did를 보면 → 과거는 Did가 담당 → 뒤 동사는 원형.

Simple Past - Irregular Verbs

불규칙 과거형은 “뜻”보다 형태 정확도가 점수를 가른다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 didn't + 과거형 이중 과거

오답 패턴 Bandar didn't stole a cookie.

교정 포인트 Bandar didn't steal a cookie. → didn't 뒤에는 반드시 동사원형.

고위험 과거형을 규칙변화로 만들기

오답 패턴 buyed / goed / eated

교정 포인트 bought / went / ate처럼 교재의 불규칙형을 그대로 회수.

고위험 have의 과거형 철자

오답 패턴 haved

교정 포인트 have → had. 짧은 형태일수록 자동화 필요.

고위험 see의 과거형 혼동

오답 패턴 seed / seen

교정 포인트 단순과거는 saw. seen은 과거분사.

고위험 give의 과거형 혼동

오답 패턴 gived

교정 포인트 give → gave.

고위험 drink의 과거형 혼동

오답 패턴 dranked / drunk

교정 포인트 단순과거는 drank.

고위험 say의 과거형 발음에 끌림

오답 패턴 sayed

교정 포인트 say → said.

고위험 spend의 과거형

오답 패턴 spended

교정 포인트 spend → spent.

Simple Past - Irregular Verbs · 계속

9-16 / 20

불규칙 과거형은 “뜻”보다 형태 정확도가 점수를 가른다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 부정문에서 원형 복귀 실패**오답 패턴** Lily didn't ate pizza.**교정 포인트** Lily didn't eat pizza.**고위험** 주어가 he/she라 -s 추가**오답 패턴** Bandar stole a cookie and eated it.**교정 포인트** 과거시제에서는 주어와 관계없이 같은 과거형을 사용.**고위험** 한 문장 안 시제 흔들림**오답 패턴** He went to town and steals food.**교정 포인트** 완료된 과거 사건 서술은 과거형으로 일관: went / stole.**고위험** 본문 동사와 비슷한 동사 혼동**오답 패턴** caught를 chased로 바꿔도 된다고 생각**교정 포인트** chase=쫓다, catch=잡다. 사건 결과가 달라짐.**고위험** hid와 hide 혼동**오답 패턴** Bandar hide in the leaves.**교정 포인트** 과거 서술이면 hid.**고위험** dug up의 원형 복원 실패**오답 패턴** digged up**교정 포인트** dig → dug; did 뒤에서는 dig.**고위험** took의 원형 혼동**오답 패턴** taked**교정 포인트** take → took; did 뒤에서는 take.**고위험** went의 원형 혼동**오답 패턴** Did Bandar went...?**교정 포인트** Did Bandar go...?

Simple Past - Irregular Verbs · 계속

17-20 / 20

불규칙 과거형은 “뜻”보다 형태 정확도가 점수를 가른다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

saw의 원형 혼동

오답 패턴

What did he saw?

교정 포인트

What did he see?

고위험

bought의 원형 혼동

오답 패턴

What did Alma bought?

교정 포인트

What did Alma buy?

고위험

과거 단서 무시

오답 패턴

yesterday / last night가 있어도 현재형

교정 포인트

시간표현을 먼저 표시한 뒤 과거형 결정.

고위험

불규칙동사 철자 검산 생략

오답 패턴

baught / saww / whent

교정 포인트

자주 나오는 형태는 마지막 30초 철자검산:
bought, saw, went, said.

Simple Past Questions Review

Did 질문과 Was/Were 질문을 섞는 문제가 가장 강한 함정이다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

Did + 과거형

오답 패턴

Did they ate the pizza?

교정 포인트

Did they eat the pizza?

고위험

Wh- + did 뒤 과거형

오답 패턴

What did you ate?

교정 포인트

What did you eat?

고위험

Did와 was 혼동

오답 패턴

Did the pizza big?

교정 포인트

Was the pizza big? → be동사 문장.

고위험

Was/Were 뒤 일반동사 원형 추가

오답 패턴

Was they eat pizza?

교정 포인트

Did they eat pizza? / Were they hungry?
구조를 분리.

고위험

복수 주어에 Was

오답 패턴

Was the people hungry?

교정 포인트

Were the people hungry?

고위험

단수 주어에 Were

오답 패턴

Were the show good?

교정 포인트

Was the show good?

고위험

Yes/No short answer 조동사 불일치

오답 패턴

Did you watch it? - Yes, I was.

교정 포인트

Did 질문 → Yes, I did.

고위험

Was 질문 응답을 did로

오답 패턴

Was it fun? - Yes, it did.

교정 포인트

Was it fun? - Yes, it was.

Simple Past Questions Review · 계속

Did 질문과 Was/Were 질문을 섞는 문제가 가장 강한 함정이다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

의문사 의미 혼동

오답 패턴

Where did they need?

교정 포인트

필요한 것을 묻는다면 What; 장소를 묻는다면 Where.

고위험

How와 How many 혼동

오답 패턴

How did pieces did you eat?

교정 포인트

How many pieces did you eat?

고위험

질문에서 목적어 누락

오답 패턴

What did they make?를 “어디서” 질문으로 해석

교정 포인트

의문사별 답의 종류를 먼저 정함.

고위험

질문 어순 오류

오답 패턴

What they did eat?

교정 포인트

What did they eat?

고위험

be동사 질문 어순 오류

오답 패턴

The pizza was big?

교정 포인트

Was the pizza big?

고위험

과거형 답안에서 현재형

오답 패턴

What did he see? - He sees the town.

교정 포인트

He saw the town.

고위험

질문/답 동사 형태 비대칭

오답 패턴

What did you eat? - I eated pizza.

교정 포인트

질문은 base verb, 답은 past verb: eat / ate.

고위험

didn't 철자/축약

오답 패턴

did'nt

교정 포인트

didn't. apostrophe 위치까지 확인.

Simple Past Questions Review · 계속

Did 질문과 Was/Were 질문을 섞는 문제가 가장 강한 함정이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 **Yes/No 의미 충돌**

오답 패턴 No, I did.

교정 포인트 No, I didn't. / Yes, I did.

고위험 **문장부호 누락**

오답 패턴 What did he see.

교정 포인트 의문문은 ?까지 완성.

Can / May for Permission

형태만 맞고 “허락 요청” 기능이 어긋나는 답이 자주 나온다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 질문 주어 I/we → 응답 you 변환 실패

오답 패턴 Can I get a pet? - Yes, I can.

교정 포인트 Can I...?에 상대가 답하므로 Yes, you can.

고위험 May 질문에 can 응답

오답 패턴 May I have a lizard? - Yes, you can.

교정 포인트 교재형 정합성: Yes, you may.

고위험 Can 질문에 may 응답

오답 패턴 Can we go? - Yes, you may.

교정 포인트 핵심 짝맞춤에서는 can ↔ can을 우선.

고위험 May 부정응답 축약 오용

오답 패턴 No, you mayn't.

교정 포인트 No, you may not.

고위험 조동사 뒤 to

오답 패턴 Can I to borrow this?

교정 포인트 Can I borrow this?

고위험 조동사 뒤 3인칭 -s

오답 패턴 May I gets a pet?

교정 포인트 May I get a pet?

고위험 질문 어순

오답 패턴 I can get a pet?

교정 포인트 Can I get a pet?

고위험 permission과 ability 혼동

오답 패턴 Can I...?를 항상 “할 수 있니?”로만 해석

교정 포인트 I/we가 허락을 구하는 상황이면 “~해도 되나요?”

Can / May for Permission · 계속

9-16 / 16

형태만 맞고 “허락 요청” 기능이 어긋나는 답이 자주 나온다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 permission과 offer 혼동

오답 패턴 Can I help you?를 허락 요청으로만 해석
교정 포인트 문맥에 따라 제안일 수도 있음. 시험에서는 상황 기능을 확인.

고위험 have / get / borrow 의미 혼동

오답 패턴 Can I borrow a pet?
교정 포인트 문법만 보지 말고 목적어와 동사의 의미 적합성 확인.

고위험 May의 대문자

오답 패턴 may I have...?
교정 포인트 문장 시작은 May.

고위험 부정 응답에서 not 누락

오답 패턴 No, you may.
교정 포인트 No, you may not.

고위험 Yes 뒤 부정형

오답 패턴 Yes, you can't.
교정 포인트 Yes, you can. / No, you can't.

고위험 Can we? 응답 주어

오답 패턴 Yes, we can.을 상대 응답으로 고름
교정 포인트 교재 패턴에서는 질문의 I/we에 대해 답은 you.

고위험 완전한 문장 미작성

오답 패턴 May I?
교정 포인트 요구 목적어/동작이 있으면 May I + base verb + ...?로 완성.

고위험 상황 적합성 검산 생략

오답 패턴 문법은 맞지만 실제 상황과 맞지 않는 요청
교정 포인트 마지막에 “이 상황에서 실제로 할 법한 말인가?”를 확인.

Conjunctions - and / but

문법보다 “두 생각의 방향”을 읽는 문제가 핵심이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 같은 방향인데 but

오답 패턴 Birds are noisy, but they are messy.

교정 포인트 둘 다 부정적 성질 → and.

고위험 대조인데 and

오답 패턴 Birds are noisy, and they are fun.

교정 포인트 부정 + 긍정의 대비 → but.

고위험 단어 뜻만 보고 연결어 선택

오답 패턴 문장 전체 평가 방향을 보지 않음

교정 포인트 각 절을 + / - 로 표시한 뒤 같으면 and, 반대면 but.

고위험 주어 반복에 속음

오답 패턴 같은 주어면 무조건 and

교정 포인트 연결어는 주어가 아니라 의미관계로 선택.

고위험 긍정어 2개인데 but

오답 패턴 The rabbit is cute, but friendly.

교정 포인트 같은 긍정 방향이면 and.

고위험 제한/단점 표현 놓침

오답 패턴 It is cute, and it needs a lot of space.

교정 포인트 장점과 부담의 대비면 but이 자연스러움.

고위험 문장 하나만 보고 선택

오답 패턴 두 절 중 앞절만 읽고 and 선택

교정 포인트 반드시 두 절 모두 읽고 의미 비교.

고위험 but 뒤 쉼표 규칙 과도 적용

오답 패턴 초4 문장 결합에서 쉼표가 없다고 내용 자체를 틀렸다고 판단

교정 포인트 교재가 평가하는 핵심은 의미 연결. 문장부호는 지시문 수준에 맞게.

Conjunctions - and / but · 계속

문법보다 “두 생각의 방향”을 읽는 문제가 핵심이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 and를 “그리고”로만 암기

오답 패턴 유사/동의 관계 기능을 놓침

교정 포인트 and = similar/agrees의 기능까지 기억.

고위험 but을 “하지만” 뜻만 암기

오답 패턴 대조 판단 없이 번역만 함

교정 포인트 but = contrast라는 기능어로 처리.

고위험 세부 표현이 반대인데 표면상 비슷

오답 패턴 safe / dangerous처럼 반대 의미를 놓침

교정 포인트 형용사의 평가 방향까지 확인.

고위험 서술형에서 연결어 누락

오답 패턴 두 생각을 마침표로만 나열

교정 포인트 조건에 and/but이 있으면 실제로 사용했는지 체크.

Bandar, the Greedy Monkey

1-8 / 26

사건 순서 + 장소/음식 + 남은 수량 + 행동 이유가 한꺼번에 묶여 출제될 수 있다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 첫 장소 혼동

오답 패턴 garden이 먼저라고 기억

교정 포인트 첫 사건은 bakery.

고위험 bakery 음식

오답 패턴 sausages

교정 포인트 bakery → cookies.

고위험 garden 음식

오답 패턴 cookies

교정 포인트 garden → carrots.

고위험 restaurant 음식

오답 패턴 candy

교정 포인트 restaurant → sausages.

고위험 candy store 역할

오답 패턴 처음부터 잡히는 장소라고 단순화

교정 포인트 마지막 핵심 사건: 큰 candy jars, 손을 못 빼고 잡힘.

고위험 cookies 수량

오답 패턴 30개 중 15개를 먹었다고 단정

교정 포인트 본문은 30개가 있었고 “only fifteen cookies”가 남았다고 말함. 남은 수량과 먹은 수량을 구분.

고위험 carrots 수량

오답 패턴 60개가 남았다고 기억

교정 포인트 60개가 보였고 나중에 44개가 남음.

고위험 sausages 수량

오답 패턴 42개를 모두 먹음

교정 포인트 42개가 있었고 30개가 남음.

Bandar, the Greedy Monkey · 계속

9-16 / 26

사건 순서 + 장소/음식 + 남은 수량 + 행동 이유가 한꺼번에 묶여 출제될 수 있다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

candy pieces

오답 패턴

20개를 먹었다

교정 포인트

20 pieces를 잡았지만 손이 빠지지 않는 사건.
“먹었다”로 바꾸면 틀림.

고위험

bored 의미

오답 패턴

angry

교정 포인트

bored = 지루한.

고위험

greedy 의미

오답 패턴

용감한

교정 포인트

greedy = 욕심 많은.

고위험

stole 의미

오답 패턴

샀다

교정 포인트

stole = 훔쳤다.

고위험

hid 의미

오답 패턴

외쳤다

교정 포인트

hid = 숨었다.

고위험

dug up 의미

오답 패턴

심었다

교정 포인트

dug up = 파냈다.

고위험

chased / caught 구분

오답 패턴

쫓았다=잡았다

교정 포인트

chase는 추격, catch는 붙잡음.

고위험

candy maker의 제안

오답 패턴

사탕을 더 주겠다고 함

교정 포인트

사탕을 놓으면 달아나도 된다고 함.

Bandar, the Greedy Monkey · 계속

17-24 / 26

사건 순서 + 장소/음식 + 남은 수량 + 행동 이유가 한꺼번에 묶여 출제될 수 있다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

Bandar가 잡힌 이유

오답 패턴

너무 느려서

교정 포인트

손에 든 사탕을 놓지 않아 병에서 손을 못 뺌.

고위험

결말 장소

오답 패턴

town에 남음

교정 포인트

candy maker가 woods로 데려감.

고위험

인물 감정

오답 패턴

everyone was happy

교정 포인트

Bandar가 town 곳곳에서 훔치자 everyone was angry.

고위험

반복 구조 놓침

오답 패턴

각 장면을 따로 외움

교정 포인트

장소→음식 발견→훔침→누군가 화냄/쫓음 구조를 묶어 기억.

고위험

사건 순서

오답 패턴

bakery → restaurant → garden

교정 포인트

bakery → garden → restaurant → candy store → woods.

고위험

수량 역산 실수

오답 패턴

 $60 - 44 = 26$

교정 포인트

 $60 - 44 = 16$.

고위험

수량 역산 실수

오답 패턴

 $42 - 30 = 22$

교정 포인트

 $42 - 30 = 12$.

고위험

인과관계

오답 패턴

Bandar가 hungry라서 town에 감

교정 포인트

본문 직접 원인은 bored and decided to go into town.

Bandar, the Greedy Monkey · 계속

사건 순서 + 장소/음식 + 남은 수량 + 행동 이유가 한꺼번에 묶여 출제될 수 있다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

본문 밖 교훈 과장

오답 패턴

Bandar가 이후 완전히 착해졌다고 단정

교정 포인트

결말 이후 변화는 본문 근거 없음.

고위험

full sentence 답안

오답 패턴

Why was Bandar caught? → Candy.

교정 포인트

He was caught because he would not let go of the candy.처럼 완전한 문장.

Math in English - Subtraction

계산 자체보다 “영어 표현 → 수식 → 답” 변환 과정에서 많이 틀린다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

subtract 의미 반대

오답 패턴 더한다

교정 포인트 subtract = 빼다.

take away

오답 패턴 가져오다

교정 포인트 뺄셈 문맥에서는 “빼다/없애다”.

left

오답 패턴 왼쪽

교정 포인트 수량 문맥의 left = 남은.

minus sign

오답 패턴 plus sign과 혼동

교정 포인트 - 가 minus sign.

equals

오답 패턴 빼기

교정 포인트 = 는 equals.

count backward

오답 패턴 앞으로 센다

교정 포인트 뒤로 세는 것.

by fives

오답 패턴 5까지 센다

교정 포인트 5씩 건너뛰며 센다.

single-digit

오답 패턴 10을 포함

교정 포인트 한 자리 수 0-9.

Math in English - Subtraction · 계속

9-16 / 18

계산 자체보다 “영어 표현 → 수식 → 답” 변환 과정에서 많이 틀린다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 double-digit

오답 패턴 100 포함

교정 포인트 두 자리 수 10-99.

고위험 row / column

오답 패턴 가로/세로 혼동

교정 포인트 row=가로 줄, column=세로 줄.

고위험 word problem 숫자 역할

오답 패턴 등장 숫자를 무조건 다 더함

교정 포인트 누가 가졌고, 얼마를 줬고, 얼마나 남았는지 관계를 읽음.

고위험 How many ... were left?

오답 패턴 처음 수량을 답함

교정 포인트 남은 수량을 계산.

고위험 gave 의미

오답 패턴 받았다

교정 포인트 gave = 주었다 → 가진 양이 줄 수 있음.

고위험 ate 의미

오답 패턴 샀다

교정 포인트 ate = 먹었다 → 남은 양 감소.

고위험 35 - 20

오답 패턴 25

교정 포인트 15.

고위험 5 - 3

오답 패턴 3

교정 포인트 2.

Math in English - Subtraction · 계속

계산 자체보다 “영어 표현 → 수식 → 답” 변환 과정에서 많이 틀린다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

수식 순서 뒤집기

오답 패턴20 - 35

교정 포인트처음 가진 수 - 준/먹은 수.

고위험

영어답안 단위 누락

오답 패턴15만 작성

교정 포인트질문 요구가 문장형이면 Fifteen grapes were left.처럼 단위/명사를 포함.

Following Rules

1-8 / 28

장소별 규칙과 담당 인물을 “교차 배치”하는 선택지가 핵심 함정이다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

home rules와 school rules 혼동

오답 패턴

take turns를 home의 대표 규칙으로 고정

교정 포인트

본문 위치와 문맥을 구분.

고위험

principal 역할

오답 패턴

pool safety

교정 포인트

school rules와 연결.

고위험

librarian 역할

오답 패턴

road crossing

교정 포인트

school library 규칙을 돕는 사람.

고위험

crossing guard 역할

오답 패턴

zoo animals 보호

교정 포인트

road를 안전하게 건너도록 도움.

고위험

lifeguard 역할

오답 패턴

library silence

교정 포인트

water safety.

고위험

library 규칙

오답 패턴

eat/drink 가능

교정 포인트

can't eat, drink, or be noisy.

고위험

school game 규칙

오답 패턴

항상 먼저 하기

교정 포인트

be polite and take turns.

고위험

traffic light

오답 패턴

무시해도 됨

교정 포인트

pay attention to the traffic light.

Following Rules · 계속

9-16 / 28

장소별 규칙과 담당 인물을 “교차 배치”하는 선택지가 핵심 함정이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 zoo 동물

오답 패턴 touch/feed 가능

교정 포인트 can't touch or feed the animals.

고위험 동물에게 물건 던지기

오답 패턴 should sometimes throw

교정 포인트 should never throw things at animals.

고위험 pool 달리기

오답 패턴 should run near water

교정 포인트 shouldn't run near the water.

고위험 pool 음식

오답 패턴 eat/drink 가능

교정 포인트 can't eat, drink, or litter near the pool.

고위험 lifeguards

오답 패턴 가끔만 듣기

교정 포인트 must always listen to the lifeguards.

고위험 규칙의 목적

오답 패턴 재미를 없애기 위함

교정 포인트 safe, happy, healthy하게 돕는 역할.

고위험 should / must 강도

오답 패턴 둘을 완전히 같은 뜻으로 처리

교정 포인트 must가 더 강한 의무. should는 권고/바람직함.

고위험 can't / shouldn't 혼동

오답 패턴 둘 다 아무 문장에 교환

교정 포인트 금지와 권고의 강도를 문맥에 맞춤.

Following Rules · 계속

17-24 / 28

장소별 규칙과 담당 인물을 “교차 배치”하는 선택지가 핵심 함정이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 never 위치

오답 패턴 should throw never things

교정 포인트 should never throw things.

고위험 can't 뒤 동사형

오답 패턴 can't touches

교정 포인트 can't + base verb: touch.

고위험 shouldn't 뒤 동사형

오답 패턴 shouldn't runs

교정 포인트 shouldn't + run.

고위험 must 뒤 동사형

오답 패턴 must listens

교정 포인트 must + listen.

고위험 places와 people 매칭

오답 패턴 librarian → swimming pool

교정 포인트 장소-사람을 1:1로 회수.

고위험 rule 이유 질문

오답 패턴 Because it is a rule.만 반복

교정 포인트 왜 안전/질서/건강에 도움이 되는지 본문 근거로 설명.

고위험 Think 질문 과장

오답 패턴 모든 규칙이 절대적이라고 일반화

교정 포인트 본문의 장소와 목적을 근거로 답함.

고위험 safe / safely 품사

오답 패턴 cross the road safe

교정 포인트 동사 cross를 꾸미면 safely.

Following Rules · 계속

25-28 / 28

장소별 규칙과 담당 인물을 “교차 배치”하는 선택지가 핵심 함정이다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 happy / happily 혼동

오답 패턴 keep us happily

교정 포인트 keep + 목적어 + 형용사: keep us happy.

고위험 healthy / health 혼동

오답 패턴 keep us health

교정 포인트 keep us healthy.

고위험 주의 동사구

오답 패턴 pay attention the traffic light

교정 포인트 pay attention to the traffic light.

고위험 clean up

오답 패턴 clean만 쓰고 up 누락

교정 포인트 교재 chunk는 clean up으로 회수.

통합형 함정 - 문법 × 독해 × 서술형

실전에서는 한 문제 안에 두 개 이상의 규칙이 동시에 묶인다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 Bandar + Did

오답 패턴 Did Bandar stole a cookie?

교정 포인트 내용은 맞아도 Did 뒤 원형: Did Bandar steal a cookie?

고위험 Bandar + Why full sentence

오답 패턴 Why did he hide? → The leaves.

교정 포인트 He hid in the leaves because people were chasing him.처럼 이유 문장.

고위험 Following Rules + modal

오답 패턴 You should never throws things.

교정 포인트 should + base verb: throw.

고위험 Following Rules + conjunction

오답 패턴 The library is quiet, and you can't be noisy there.

교정 포인트 문맥에 따라 두 생각의 관계가 자연스러운지 검산. 단순 공식만 적용하지 않음.

고위험 Subtraction + past

오답 패턴 Alma buy five cookies.

교정 포인트 word problem이 과거 사건이면 bought.

고위험 Subtraction + question

오답 패턴 How many grapes did she gave?

교정 포인트 did + give.

고위험 Permission + situation

오답 패턴 May I feed the animals? - Yes, you may.

교정 포인트 문법만 맞아도 zoo rule과 충돌하면 내용상 틀릴 수 있음.

고위험 Permission + rule

오답 패턴 Can we run near the pool? - Yes, you can.

교정 포인트 Following Rules 근거상 No, you can't.

통합형 함정 - 문법 × 독해 × 서술형 · 계속

9-16 / 16

실전에서는 한 문제 안에 두 개 이상의 규칙이 동시에 묶인다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 and/but + rule

오답 패턴 The pool is fun, and you shouldn't run near it.

교정 포인트 즐거움과 제한의 대비라면 but이 더 자연스러울 수 있음.

고위험 본문 수치 + 계산

오답 패턴 cookies 30→15를 30-15=15로 보지 않고 15개 먹었다고 자동 단정

교정 포인트 문제가 “left”인지 “ate”인지 구분.

고위험 sequence + tense

오답 패턴 First he stole..., then he hide...

교정 포인트 사건 순서뿐 아니라 시제도 일치: hid.

고위험 role + pronoun

오답 패턴 The lifeguards helps us.

교정 포인트 복수 주어 → help.

고위험 short answer + permission

오답 패턴 May I...? - Yes, I may.

교정 포인트 대화 역할을 고려해 Yes, you may.

고위험 error correction 2개 오류

오답 패턴 Did he went to town yesterday?

교정 포인트 did + go, 나머지 yesterday는 유지. 한 문장에 복수 오류 가능성 확인.

고위험 선지 절반만 맞음

오답 패턴 “Bandar went to the garden and stole sausages.”

교정 포인트 장소는 맞지만 음식이 틀리면 전체 선지는 오답.

고위험 근거 없는 상식

오답 패턴 zoo에서 사진 찍으면 안 된다고 답함

교정 포인트 본문에 없는 규칙은 evidence question 정답으로 쓰지 않음.

서술형 부분감점 MASTER

선생님 요구형: 조건영작 / 오류수정 / 영영풀이 / full-sentence 답변에 대비한다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 조건어 누락

오답 패턴 문장 뜻은 맞지만 필수 단어 1개 빠짐
교정 포인트 조건형은 “내용+필수어+문법”을 따로 체크.

고위험 시제 조건 누락

오답 패턴 yesterday인데 현재형
교정 포인트 시간 단서에 밑줄 후 시제를 먼저 결정.

고위험 지정 동사 형태 오류

오답 패턴 use “go” → goed
교정 포인트 필수어를 쓰되 문장에 맞는 형태로 변형.

고위험 완전한 문장 미충족

오답 패턴 Because he was bored.
교정 포인트 Why 답안도 He went to town because he was bored.처럼 완전하게.

고위험 주어 누락

오답 패턴 Went to the bakery first.
교정 포인트 Bandar went to the bakery first.

고위험 동사 누락

오답 패턴 Bandar very greedy.
교정 포인트 Bandar was very greedy.

고위험 대문자 누락

오답 패턴 bandar went...
교정 포인트 고유명사와 문장 첫 글자 대문자.

고위험 마침표/물음표 누락

오답 패턴 문장이 끝나도 문장부호 없음
교정 포인트 마지막 검산에서 punctuation 확인.

서술형 부분감점 MASTER · 계속

9-16 / 18

선생님 요구형: 조건영작 / 오류수정 / 영영풀이 / full-sentence 답변에 대비한다.

고위험 실전에서 반복되기 쉬움 **주의** 검산으로 예방 가능

고위험 철자 오류

오답 패턴 bought / saussages / librarian

교정 포인트 핵심 어휘 철자 목록을 따로 회수.

고위험 영영풀이 품사 무시

오답 패턴 definition은 noun인데 adjective 답

교정 포인트 빈칸 자리의 품사를 확인.

고위험 영영풀이 뜻만 유사

오답 패턴 greedy 정의에 hungry 사용

교정 포인트 “많이 원한다/욕심”과 “배고픔”을 구분.

고위험 오류수정 한 부분만 고침

오답 패턴 Did he went? → went만 표시

교정 포인트 완성문을 쓰라는 지시라면 Did he go? 전체를 작성.

고위험 오류수정 이유 틀림

오답 패턴 go가 과거형이라서라고 설명

교정 포인트 Did가 과거를 표시하므로 뒤 동사는 원형이라고 설명.

고위험 Reading 답안 단답

오답 패턴 Who chased Bandar? → baker

교정 포인트 The baker chased Bandar.처럼 완전 문장.

고위험 Why 질문에 결과 답함

오답 패턴 왜 잡혔나? → He went back to the woods.

교정 포인트 원인을 쓰기.

고위험 What happened next에 이유 답함

오답 패턴 사건 순서를 묻는데 because절만 씀

교정 포인트 다음 사건을 직접 쓰기.

서술형 부분감점 MASTER · 계속

선생님 요구형: 조건영작 / 오류수정 / 영영풀이 / full-sentence 답변에 대비한다.

고위험

실전에서 반복되기 쉬움

주의

검산으로 예방 가능

고위험

두 조건 중 하나만 충족

오답 패턴

use “and” and “past tense”인데 and만 사용

교정 포인트

조건 체크박스 2개를 답안 옆에 만들어 검산.

고위험

본문 밖 추론

오답 패턴

그럴듯한 상식을 덧붙임

교정 포인트

학교 리딩 서술형은 본문 근거 중심.

시험 전날 90+ SCORE CHECKLIST

새 문제를 늘리는 대신, 아래 문장을 책 없이 즉시 말할 수 있는지 확인합니다.

☐ 완료 기준	마지막 확인
☐ Did + subject + base verb를 3초 안에 말한다.	Did he go? / What did he eat?
☐ have-had, eat-ate, give-gave, see-saw, buy-bought, spend-spent, go-went, drink-drank, say-said를 즉시 회수한다.	철자까지
☐ Was/Were 질문과 Did 질문을 구별한다.	Was it...? / Did he...?
☐ Bandar 5단계 사건 순서를 말한다.	bakery → garden → restaurant → candy store → woods
☐ 30→15 / 60→44 / 42→30 수량을 장면과 연결한다.	cookies / carrots / sausages
☐ Subtraction 핵심어를 설명한다.	take away / left / minus / row / column
☐ Following Rules에서 장소-사람-규칙을 연결한다.	library / road / zoo / pool
☐ should / shouldn't / can't / must 뒤 동사원형을 유지한다.	should never throw / must listen
☐ Can/May I/we 질문에 you로 응답한다.	Yes, you can/may.
☐ and와 but을 “번역”이 아니라 의미방향으로 고른다.	same direction vs contrast
☐ 서술형은 항상 주어+동사가 있는 완전한 문장으로 쓴다.	Why / How / What happened next?
☐ 조건형 영작에서 필수어·시제·문장 수를 모두 체크한다.	조건마다 체크 표시

172개 함정을 “아는 것”보다 중요한 것

시험장에서 신호를 보자마자 규칙을 꺼낼 수 있어야 합니다. 틀린 문제는 ① 무엇에 속았는지 ② 어떤 규칙을 놓쳤는지 ③ 다음에 어떤 단어를 신호로 볼지 세 줄로 기록하세요.

다음 제작 단계 — 이 MASTER MAP의 함정을 그대로 사용해 초4 서술형 강화 워크북과 대용량 실전 모의고사를 만들면, 자료 간 난이도·오답분류가 일관되게 연결됩니다.